

**Рабочая программа элективного курса по информатике
«В мире компьютерной графики»**

Планируемые результаты

- Получение учащимися четкого представления о растровых изображениях.
- Уметь восстанавливать, ретушировать, устранять дефекты, создавать множество эффектов, корректирующих и дополняющих изображения.
- Умение использовать разнообразные возможности компьютерных технологий при работе с графикой.

В рамках данного курса учащиеся должны овладеть следующими знаниями:

- умение пользоваться и работать с графическими объектами
- особенности, достоинства и недостатки растровой графики
- способы хранения изображений в файлах растрового формата

В результате освоения практической части курса учащиеся должны уметь:

Редактировать изображения в программах растровой графики:

- выделять фрагменты изображений с использованием различных инструментов
- перемещать, дублировать, вращать определенные области
- редактировать фотографии с использованием различных средств художественного оформления
- сохранять выделенные области для последующего использования
- монтировать фотографии
- раскрашивать черно-белые фотографии
- применять к тексту различные эффекты

Программа курса рассчитана на **33 часа**. Рекомендуемый режим обучения - **1 час в неделю**.

Текущий контроль уровня усвоения материала осуществляется по результатам выполнения учащимися практических заданий на каждом уроке. Формой итогового контроля является защита группового или индивидуального проекта учащегося по теме курса.

Содержание учебного предмета

5 класса

	Введение	1 ч
	Основы работы с растровым графическим редактором Paint	10 ч
	Графика в текстовом редакторе Word	10 ч
	Создание публикаций в программе Publisher	5 ч
	Создание мультимедийных презентаций	6 ч
	Итоговое занятие	1 ч

Введение (1 ч.)

Назначение элективного курса, цель и задачи. Основные понятия компьютерной графики. Правила техники безопасности при работе на ПК

Теоретические знания: учащиеся должны знать технику безопасности в кабинете информатики, иметь представление о различиях векторной и растровой графики, возможностях графических редакторов, программ создания презентаций и публикаций, сфере их применения.

Практические умения: учащиеся должны уметь приводить примеры использования графики в повседневной жизни.

Основы работы с растровым графическим редактором Paint (10 ч.)

Окно графического редактора. Панель инструментов, строка меню, палитра. Создание, сохранение и загрузка рисунков. Перемещение, копирование, удаление, изменение размеров фрагментов. Вставка надписи, вставка рисунков, объектов и их редактирование. Возможности цветового оформления. Симметрия, наклон и инверсия объектов. Рисование с помощью мозаики. Рисование с помощью сетки, изменение масштаба.

Теоретические знания: учащиеся должны знать элементы окна Paint, назначение кнопок на панели инструментов, возможности меню «Правка», определять ситуации, где применимо копирование, учащиеся должны знать алгоритм задания симметрии и наклона объекта, знать способы создания мозаики, рисунка по пикселям.

Практические умения: учащиеся должны уметь пользоваться кнопками на панели инструментов, создавать элементарные рисунки, сохранять и открывать документ, выделять, перемещать, копировать, изменять размеры объекта, создавать рисунок из повторяющихся объектов, осуществлять поворот объекта на заданный угол, создавать детали мозаики и использовать их для создания рисунков, уметь использовать сетку для создания рисунка.

Графика в текстовом редакторе Word (10 ч.)

Окно текстового процессора Word, графические возможности текстового процессора, панель инструментов. Добавление рисунка или картинки из файла, диаграммы. Изменение типа линий и штрихов, заливка, объем, тень. Панель Автофигуры, операции над автофигурами. Текстовый объект WordArt, изменение объекта.

Теоретические знания: учащиеся должны знать элементы окна Word, необходимые для создания или редактирования изображения, назначение кнопок на панели инструментов Рисование, возможности изменения изображения (наклоны, поворот, заливку, добавления тени и объема изображению).

Практические умения: учащиеся должны уметь создавать простейшие векторные изображения при помощи элементов панели Рисование, работать с различными линиями и автофигурами, выделять, перемещать, изменять положение объектов, группировать их, создавать красочные надписи.

Создание публикаций в программе Publisher (5 ч.)

Окно приложения Microsoft Office Publisher, особенности работы с программой. Публикации для печати. Добавление в публикацию текста и графических объектов.

Теоретические знания: учащиеся должны знать окно программы, особенности работы с различными публикациями для печати, элементы меню программы.

Практические умения: учащиеся должны уметь изменять параметры публикации (цветовые и шрифтовые схемы), вставлять дополнительно различные графические объекты, создавать публикации разных видов (визитная карточка, открытка, грамота, реклама, меню)

Создание мультимедийных презентаций (6 ч.)

Окно приложения Microsoft Office Power Point, особенности расположения и назначение панелей, дизайн презентации, макет слайда, анимация, смена слайдов.

Теоретические знания: учащиеся должны знать окно программы PowerPoint, её возможности и область применения, способы создания презентаций, возможности добавления мультимедийных эффектов.

Практические умения: учащиеся должны уметь запустить PowerPoint и установить самостоятельно необходимые рабочие панели, самостоятельно создавать типовую презентацию и проектировать свою собственную.

Итоговое занятие (1 ч.)

Создание творческих работ.

Тематическое планирование

№ п/п	Тема занятия	Кол-во часов	Воспитательный компонент согласно РПВ
1	Введение в курс. Техника безопасности.	1	✓ устанавливать доверительные отношений между учителем и учениками, способствующих позитивному восприятию учащимися требований и просьб учителя, активизации их познавательной деятельности; ✓ побуждать школьников соблюдать на уроке общепринятые нормы поведения, правила общения со старшими (учителями) и сверстниками (школьниками); ✓ привлекать внимание школьников к ценностному аспекту изучаемых на уроке явлений, организовывать работу детей с социально значимой информацией – обсуждать, высказывать мнение; ✓ использовать воспитательные возможности содержания учебного предмета через демонстрацию детям
Графический редактор Paint. (10 часов)			
2	Графический редактор Paint. Панель инструментов.	1	
3	Проведение прямых и кривых линий различной толщины и цвета.	1	
4	Использование кистей различной формы, ширины и цвета.	1	
5	Построение различных фигур - прямоугольников, многоугольников, овалов, эллипсов - закрашенных и не закрашенных.	1	
6	Использование инструментов рисования Заливка и Распылитель.	1	
7	Использование инструментов Выделение. Перемещение, копирование.	1	
8	Помещение текста на рисунок.	1	
9	Использование преобразований - поворотов, отражений, растяжений и наклона.	1	
10	Операции над готовыми изображениями.	1	
11	Выполнение проектной работы.	1	
Векторная графика в текстовом редакторе Word. (10 часов)			
12	Графические возможности редактора Word. Окно программы.	1	
13	Панель инструментов Рисование.	1	
14	Добавление рисунка или картинки из	1	

	файла.		<p>примеров ответственного, гражданского поведения, проявления человеколюбия и добросердечности;</p> <p>✓ способствовать профессиональному самоопределению школьников;</p> <p>✓ применять на уроке интерактивные формы работы: интеллектуальные игры, дидактический театр, дискуссии, работы в парах и др.;</p> <p>✓ организовывать шефство мотивированных и эрудированных учащихся над их неуспевающими одноклассниками;</p> <p>✓ инициировать и поддерживать исследовательскую и проектную деятельность школьников;</p> <p>✓ организация общения; активизировать познавательную активность</p>
15	Добавление диаграммы.	1	
16	Тип линии. Тип штриха.	1	
17	Заливка. Объем. Тень.	1	
18	Автофигуры.	1	
19	Изменение наклона, положения автофигуры;	1	
20	Текстовый объект WordArt;	1	
21	Выполнение проектной работы.	1	
Создание публикаций. (5 часов)			
22	Знакомство с Publisher.	1	
23	Особенности программы. Окно приложения.	1	
24	Публикации для печати.	1	
25	Выполнение проектной работы.	1	
26	Пустая публикация. Выполнение проектной работы.	1	
Создание мультимедийных презентаций. (6 часов)			
27	Знакомство с PowerPoint.	1	
28	Дизайн презентации и макеты слайдов.	1	
29	Вставка объекта в слайд.	1	
30	Анимационные эффекты. Демонстрация презентации.	1	
31	Выполнение проектной работы.	1	
32	Выполнение проектной работы.	1	
33	Итоговое занятие.	1	

Программное обеспечение курса

- Операционная система семейства Windows;
- графический редактор Paint;
- текстовый процессор Microsoft Office Word;
- редактор публикаций Microsoft Office Publisher;
- редактор презентаций Microsoft Office Power Point.